

EXPERIMENTART

Regulamento XI Experimentart.

I. Do Objeto.

O **XI Experimentart**, Festival de Esquetes Teatrais Autorais da Hipérion, tem a finalidade de fomentar e premiar Grupos criativos de Teatro da escola que apresentarão suas Esquetes no referido Festival.

II. Do Período e Local de Realização.

- O **XI Experimentart** ocorrerá no dia **26 de Maio de 2024**.
- Será realizado no **Teatro Hermilo Borba filho**.
- O Dia e Local do **XI Experimentart** poderão ser alterados por motivos de força maior.

III. Dos Grupos.

- **Elegibilidade:** Os membros dos grupos deverão estar regularmente matriculados nos cursos de Interpretação da Hipérion (Iniciante / Profissionalizante) ou em alguma disciplina isolada.
- **Tamanho do Grupo:** Os grupos deverão ter um mínimo de 2 (dois) e um máximo de 6 (seis) membros. Recomenda-se fortemente que os grupos tenham no máximo 4(quatro) membros para facilitar o encontro para os ensaios e diminuir as incompatibilidades de horários que possam prejudicar o grupo.
- **Funções dos Membros:** Cada membro deverá exercer uma ou mais das seguintes funções: Ator, Dramaturgo (Autor), Diretor, Maquiador, Operador de Som, Luz, Figurinista e Cenógrafo. Apenas um membro será responsável por desenvolver o projeto de maquiagem da esquete e também coordenará a aplicação da maquiagem nos demais membros do grupo.
- **Participantes Extras:** Será permitido a inclusão de 1(um) participantes extra para executar o som.
- **Duração das Esquetes:** As esquetes devem ter uma duração máxima de **12 minutos**. Será concedida uma tolerância de até 3 minutos sem que a esquete seja desclassificada, para acomodar pequenas variações e imprevistos.

EXPERIMENTART

- **Substituição de Integrantes:** O grupo poderá substituir integrantes, quando necessário.
- **Convite a Membros de Outras Turmas:** O grupo poderá convidar membros de outras turmas, ou realizar testes de elenco para admissão de novos membros.
- **Representação do Grupo:** É necessário que o grupo eleja um representante e um vice representante que se disponha a participar de reuniões estabelecidas pela escola, seja presencial ou online. Caso o representante não possa comparecer, o vice representante deverá comparecer em seu lugar.
- **Espaço para Ensaios:** A escola disponibilizará seu espaço para a realização de ensaios, que devem ser agendados para assegurar a disponibilidade do local. Para verificar a disponibilidade e agendar um horário, basta acessar o link:
<https://calendar.app.google/GZ15u9sHDX8AMW6ZA..>
- **Primeiro Ensaio na Ficha de Inscrição:** Para o agendamento do primeiro ensaio, que é um requisito essencial na ficha de inscrição, os participantes devem acessar o link
<https://calendar.app.google/GZ15u9sHDX8AMW6ZA> para verificar a disponibilidade e agendar. É importante mencionar a data e hora do primeiro ensaio diretamente na ficha de inscrição, o que facilita a organização e otimiza a logística necessária para a preparação do concurso.

IV. Limite de Inscrições e Grupos Suplentes

- **Número de Grupos Aceitos:** Serão aceitas inscrições de até **8 (oito)** grupos para participação no evento.
- **Grupos Suplentes:** Além dos grupos ativos, serão aceitas inscrições de 2 (dois) grupos suplentes. Esses grupos estarão em espera para o caso de desistência ou desclassificação de algum dos grupos inicialmente inscritos.
- **Substituição de Grupos:** Em caso de desistência ou desclassificação de um grupo inscrito, um grupo suplente será convocado para preencher a vaga disponível, seguindo a ordem de inscrição.

V. Da Inscrição.

- **Período de Inscrição:** As inscrições para participação estarão abertas no período de **01 a 31 de Março de 2024**. É fundamental respeitar este prazo para garantir a participação no evento.
- **Website para Inscrição:** As inscrições podem ser realizadas online no site do concurso, acessando hiperion.art.br/experimentart.

EXPERIMENTART

- **Inscrição na Secretaria:** Alternativamente, os formulários de inscrição podem ser solicitados diretamente na secretaria da escola ou via WhatsApp pelo número (81) 99907-9338, e devem ser entregues na secretaria para a conclusão da inscrição.
- **Informações Obrigatórias no Formulário:** No formulário de inscrição, é indispensável incluir:
O horário estabelecido pelo grupo para os ensaios.
O nome do professor orientador escolhido pelo grupo.
- **Comunicação de Mudanças:** Qualquer alteração nas informações fornecidas no formulário de inscrição deve ser imediatamente comunicada aos produtores do evento para a devida retificação. Isso inclui mudanças no horário de ensaio, na composição do grupo ou na escolha do professor orientador.
- **Avaliação das Inscrições:** Todas as fichas de inscrição recebidas serão preliminarmente avaliadas pela coordenação do projeto. Esse processo tem como objetivo verificar o cumprimento dos requisitos e regulamentos estabelecidos para a participação.
- **Inscrições Fora do Prazo:** A organização não aceitará inscrições realizadas após o dia 31 de Março de 2024. Inscrições enviadas fora do prazo estabelecido serão desconsideradas, sem exceção.

VI. Dos Ingressos

- **Distribuição de Ingressos:** Cada participante do Experimentart receberá uma cota de 5 (Cinco) ingressos para serem vendidos a **R\$30,00** (Trinta Reais) cada, com o objetivo de custear parte da produção do evento.
- **Obrigaç o de Venda:**   responsabilidade de cada participante vender sua cota de ingressos.
- **Cobertura de Custos:** Caso o participante n o consiga vender todos os ingressos recebidos, ele dever  arcar com o custo dos ingressos restantes para cumprir sua parte no custeio da produ o do evento.

VII. Das Esquetes

- O tema da **D cima Primeira** edi o do Experimentart ser  **LIVRE**, ou seja, ser o aceitos todos os g neros teatrais.
- As esquetes dever o ser de autoria dos grupos n o sendo aceito colagens, recortes ou adapta es de textos originais.
- O pagamento das inscri es dever  ser realizado para a sua valida o.

VIII. Da Taxa de Inscri o

- **Taxa de Inscri o:** A taxa ser  no valor de R\$60,00 por grupo, com o prazo de inscri o se encerrando no dia 31 de mar o.

EXPERIMENTART

- **Pagamento da Taxa:** Para validar a inscrição, o valor da taxa deve ser pago integralmente.
- **Política de Reembolso:** Não será realizada a devolução da taxa de inscrição em caso de desistência do grupo.

IX. Das Orientações das Esquetes

- **Escolha do Professor Orientador:** No ato da inscrição, os grupos deverão escolher um professor para orientá-los.
- **Disponibilidade e Agendamento:** É necessário que o grupo se informe sobre a disponibilidade do professor escolhido e defina, junto a ele, um dia e horário para a orientação.
- **Opções de Agendamento:** Os grupos têm a opção de agendar, sem custo extra, uma orientação de 1 hora ou duas orientações de 30 minutos.
- **Comunicação com a Direção:** O agendamento da orientação deve ser comunicado à direção da escola.
- **Pontualidade:** É essencial que todos os membros do grupo compareçam pontualmente ao horário marcado para a orientação.
- **Remarcação:** Caso seja necessário remarcar a orientação, o grupo deve entrar em contato com o professor orientador com no máximo 24 horas de antecedência.
- **Orientação Extra:** A solicitação de uma orientação extra é permitida; contudo, será cobrada uma taxa de R\$ 60 pela orientação de 1 hora.

Consequências da Não Orientação

- **Prazo Final para Orientação:** Todos os grupos devem ser orientados e aprovados pelo **professor orientador** até o dia **20 de abril**. Esta orientação é um requisito fundamental para a participação no evento.
- **Desclassificação Automática:** Grupos que não cumprirem com a obrigatoriedade de serem orientados até a data limite estarão automaticamente desclassificados do evento.

X. Das aprovações das Esquetes

- Todos os grupos deverão apresentar suas esquetes ao professor orientador até o dia **20 de abril** para obter sua aprovação. Esta apresentação é crucial para a participação no evento, servindo como uma etapa de validação das propostas.
- A aprovação pelo professor orientador é mandatória. Caso a esquete não seja aprovada, ela será automaticamente desclassificada do evento.
- Em caso de desclassificação, será convocada uma esquete inscrita como suplente para ocupar a vaga disponível.

EXPERIMENTART

- É responsabilidade do grupo garantir que sua esquete seja apresentada e aprovada dentro do prazo estabelecido, assegurando sua participação no evento.

XI. Das Desclassificações.

- Colagens, recortes ou adaptações de textos originais também não serão admitidos.
- Serão desclassificados os grupos que não atenderem os requisitos dos tópicos **III, IV, V, VI, VII, VIII, IX E X**.
- Não serão admitidos plágios de obras existentes, portanto, obrigatoriamente os textos deverão ser de autoria do grupo.
- O não pagamento da inscrição acarretará a desclassificação do grupo.

XII. Dos Elementos Cênicos.

- Os elementos cênicos são de total responsabilidade do grupo.
- Tais elementos deverão ser de fácil manuseio.
- Cada grupo ficará responsável pela montagem e retirada de seus elementos de cena. Tal ação deve ser rápida e eficaz.
- O grupo, em hipótese alguma, poderá atrapalhar a montagem de outro grupo.
- Ao retirar os elementos cênicos, deve o grupo coloca-los em local que não atrapalhe a movimentação dos demais.
- Caso haja derramamento de algum líquido em cena, deverá o grupo responsável pelo derramamento limpá-lo para evitar acidentes.
- As coxias do teatro devem estar desocupadas, para não prejudicar a entrada e saída dos grupos.

XIII. Do Dia do Evento.

- Os grupos deverão comparecer a escola pela manhã, no horário estabelecido pela coordenação do evento.
- Cada grupo terá direito a um ensaio geral, já com a iluminação no dia do evento.
- Os grupos que se atrasarem para o ensaio geral perderão o direito de realizá-lo, visto que existem outros grupos nos demais horários.
- Todo material cênico deve ser trazido pela manhã para o ensaio geral.
- Os grupos deverão obedecer às instruções dos produtores do evento.
- A escola não se responsabiliza pelo almoço dos integrantes do grupo.
- Uma Comissão julgadora poderá selecionar alguns grupos que se destacarem para participar de outros eventos.

XIV. Da Premiação.

- **Troféu Experimentart:** O "Troféu Experimentart" é um reconhecimento concedido aos 6 (seis) integrantes do grupo vencedor na categoria "Melhor Esquete", desde que exerçam pelo menos uma

EXPERIMENTART

das funções de ator, diretor ou dramaturgo, celebrando assim sua excelência artística e criativa.

- **Certificados de Participação:** Todos os grupos inscritos no concurso receberão certificados de participação, como reconhecimento pelo seu envolvimento e contribuição ao evento.
- **Matéria com o Grupo Vencedor:** Uma matéria especial será realizada com o grupo vencedor da melhor esquete e publicada no site da escola e/ou em suas redes sociais, oferecendo uma visibilidade ampliada ao talento e criatividade do grupo, além de promover a importância da arte e cultura na educação.
- **Premiações Adicionais:** Quando possível, a organização do evento poderá acrescentar outras premiações, com o objetivo de reconhecer e valorizar ainda mais os talentos e esforços dos participantes.
- **Reconhecimento Técnico:** Os Participantes que exercerem exclusivamente as funções de **produtor, maquiador, cenógrafo figurinista, operador de Som ou Iluminador**, não concorrerão a nenhuma premiação, porém receberão certificado de participação.

XV. Critérios de Avaliação e Medidas Emergenciais

- **Critérios de Avaliação:** A seleção da **melhor esquete** do **XI Experimentart** será determinada por voto popular. O link para a votação será disponibilizado no site do concurso imediatamente após a apresentação da última esquete no teatro. Será estabelecido um tempo inicial e final para a votação, durante o qual o público poderá votar. A página de votação será configurada para bloquear quaisquer tentativas de votação fora deste período especificado, garantindo a integridade do processo de votação.
- **Medidas de Emergência:** No caso de ocorrência de força maior, incluindo, mas não se limitando a falhas técnicas, interrupções de energia, ataques cibernéticos, ou qualquer outro imprevisto que impeça a realização da votação conforme previsto, a organização reserva-se o direito de adiar a votação para o dia seguinte, utilizando-se do mesmo site ou, caso necessário, de plataformas alternativas como redes sociais. Esta medida tem por objetivo assegurar a continuidade e integridade do processo de votação, permitindo que a seleção da melhor esquete seja realizada de forma justa e acessível a todos os participantes e ao público.

XVI. Publicação do Resultado:

- A revelação do grupo vencedor do "Troféu Experimentart" está programada para ser uma celebração imediata após a conclusão da

EXPERIMENTART

votação online na página do concurso. O resultado será anunciado ao vivo pelo apresentador do evento, garantindo que todos os participantes presentes, assim como o público em geral, recebam a informação em tempo real. Além disso, o anúncio também será publicado no site oficial do concurso, assegurando acessibilidade e transparência. Este processo de divulgação está sujeito a alterações apenas em caso de força maior que impossibilite a comunicação conforme planejado.

XVII. Considerações Finais:

- Caso um membro do grupo perceba que não terá disponibilidade de participar efetivamente dos ensaios, deverá comunicar imediatamente ao Grupo para providenciar sua substituição, pois a desistência tardia poderá prejudicar todo o Grupo.
- Recomendamos que as Esquetes participantes do **XI Experimentart** se inscrevam em outros Festivais de **Peças Curtas**.
- Os Grupos que necessitarem participantes de outras turmas para compor suas esquetes poderão solicitar apoio junto a coordenação do evento ou fixar cartazes de seleção nos quadros de aviso e redes sociais.

EXPERIMENTART